



Weihnachtsfeier mit Judo-Safari

Sa., 17.12.2016 ab 14:00 Uhr



Die Judo-Safari U12/U15 setzt sich aus

3 Wettbewerben

zusammen:

1. Kreativer Wettbewerb

(Das Thema wird 2 Wochen vorher bekanntgegeben und die Ergebnisse werden bei der Feier eingesammelt)

2. Japanisches Turnier (Stand-/Bodenkampf)

Der Modus richtet sich nach der Zahl der Anmeldungen

3. Leichtathletischer Wettbewerb

(Dreikampf: Laufen, Springen, Werfen; in Halle C)

Die Auswertung erfolgt nach den Vorgaben des Deutschen Judo-Bundes.

Außerdem: Spiele, Essen, Trinken und viel Spaß!

Also: Anmelden!



Judo-Club Emden e.V.

Ausschreibung

17.12.2016 – 14:00 Uhr

I. Organisation

1. Teilnehmen können alle Judoka der Altersklassen U12 und U15 des JC Emden e.V.
2. Die Anmeldung erfolgt über den jeweiligen Trainer (Liste) bei **Gerd Klaassen**.
3. Für jede/n Teilnehmer/in ist ein Kostenbeitrag von **5,- €,-** zu zahlen, der von den Trainern eingesammelt wird. Vom Beitrag werden die Urkunden, Aufnäher und Stickerbögen bezahlt.
4. Die Teilnehmer werden in zwei Gruppen eingeteilt.
5. Die Safari findet im Rahmen der **Weihnachtsfeier 2016** statt.

II. Durchführung und Bewertung

A. Budo-Wettbewerb

1. Der Budo-Wettbewerb wird als **Japanisches Turnier mit Trostrunde** ausgetragen, dabei bestreitet jede/r Teilnehmer/in maximal fünf Kämpfe. Wer seinen/ihren **ersten** Kampf verliert, kämpft in der Trostrunde weiter, die wiederum als Japanisches Turnier ausgetragen wird, d. h. die Verlierer/innen scheiden dann endgültig aus. Jede/r Teilnehmer/in hat also **mindestens zwei Kämpfe**. Der/die Sieger/in eines Kampfes bleibt so lange auf der Matte und kämpft weiter, bis er/sie **maximal fünf Kämpfe** in der Hauptrunde bzw. vier Kämpfe in der Trostrunde gewonnen hat. Mehr als fünf Kämpfe darf ein/e Teilnehmer/in nicht austragen. Bei der Einordnung der Teilnehmer/innen ist grundsätzlich das Körpergewicht maßgebend, die beiden leichtesten Kämpfer/innen beginnen das Turnier. Der/die Sieger/in bleibt auf der Matte und kämpft gegen den/die nächst schwerere/n Teilnehmer/in. Unentschieden wird nicht gegeben. Siegt der/die letzte (schwerste) Kämpfer/in, so kämpft er/sie die Reihe rückwärts.
2. Bei geringer Teilnehmerzahl kann auch ein Turnier im Poolsystem (Jeder gegen Jeden) mit **max. 6 Teilnehmern pro Pool** durchgeführt werden.
3. Für jeden Sieg erhalten die Teilnehmer/innen **25 Punkte**, unabhängig von der Unterbewertung. Ein/e Kämpfer/in kann somit maximal **125 Punkte (5 x 25)** erringen.
4. Kämpfer/innen, die am Wettkampf teilnehmen aber ohne Sieg bleiben, erhalten für das Antreten **10 Punkte**.
5. Sollten auf Grund geringer Teilnehmerzahl/geringerer Poolstärke keine fünf Kämpfe pro Teilnehmer möglich sein, können die Punkte entsprechend angepasst werden.

B. Kreativer Wettbewerb

1. Die Gruppenstärke soll nach Möglichkeit **15** Teilnehmer/innen nicht unterschreiten.
2. **Thema:** wird 2 Wochen vorher bekanntgegeben.
Die Bewertung des kreativen Teils erfolgt durch gemeinsam durch alle Trainer.
3. Für die Bewertung des kreativen Teils ist ein Punkterahmen vorgegeben. Eine Arbeit erhält wenigstens **10 Punkte** und höchstens **50 Punkte**. Innerhalb dieses Rahmens darf pro Gruppe jede Punktzahl (außer der "10") **nur einmal vergeben werden**. Bei einer Gruppenstärke von 20 Teilnehmer/innen ist z.B. folgende Punktverteilung möglich:
50, 48, 44, 43, 42, 37, 36, 35, 30, 28, 27, 26, 24, 22, 21, 20, 19, 15, 10, 10.

C. Leichtathletischer Wettbewerb

1. Im leichtathletischen Wettbewerb werden in der Halle C des ETV drei Disziplinen absolviert, die getrennt gewertet werden:
 - a) **Hindernislauf** (der beste von zwei Läufen wird bewertet)
 - b) **Standweitsprung** (der beste von drei Versuchen wird bewertet)
 - c) **Medizinballzielwurf** (Summe von drei Würfeln)
2. Auch bei diesem Wettbewerb sollte jede Gruppe mindestens **15** Teilnehmer/innen umfassen. Für die jeweils beste Leistung in einer Gruppe werden **25 Punkte** vergeben, für die zweitbeste **24 Punkte** usw. Mindestens werden aber **5 Punkte vergeben!**
3. Wird mehrfach die gleiche Zeit oder Weite erreicht, wird die gleiche Punktzahl vergeben, jedoch sind entsprechend der Zahl der Gleichbewerteten die nächstfolgenden Punktzahlen auszulassen!
4. 4. Lauf, Sprung und Wurf sind selbständige Wettbewerbe; ein/e Teilnehmer/in kann also insgesamt bis zu **75 Punkte (3 x 25)** erreichen.

Bei kleiner Gruppenstärke soll die Punktevergabe entsprechend gestreckt werden, z.B. 25 – 23- 21 usw. oder 25 -21 -17 usw.

III. Leistungsklassen

1. Die in den **fünf** Wettbewerben (Budo-, kreativer-; Lauf-, Sprung- und Wurfwettbewerb) erzielten Punkte werden addiert. Die **Mindestpunktzahl** in den einzelnen Teilwettbewerben wird nur bei der **tatsächlichen** Teilnahme vergeben, bei **Nichtteilnahme** werden **null Punkte** eingetragen.
2. Leistungsklassen entsprechend der erreichten Gesamtpunktzahl sind:

bis	80 Punkte	Gelbes Känguruh
81 bis	120 Punkte	Roter Fuchs
121 bis	150 Punkte	Grüne Schlange
151 bis	190 Punkte	Blauer Adler
191 bis	224 Punkte	Brauner Bär
225 und mehr Punkte		Schwarzer Panther

Entsprechend der erreichten Leistungsklasse erhalten die Teilnehmer/innen ein **Stoffabzeichen, eine Urkunde und einen Sticker.**